



SKOGBERGA OPEN 2021

Hjärtligt välkommen till en härlig dag på Skogberga!

Skogberga är en 12-hålsbana nära Täby kyrkby, men på lördag spelar vi 18 hål. Hålen 1-12 + 1,2,3,6,11,12.

Vi spelar en spännande Scramble. Öppen för alla från när och fjärran!

Lördag 4 sep, kl 09.00. KANONSTART

Samling kl 8.40 vid Röda huset, Skogbergas parkering. Prästgårdsvägen.

Anmälan senast torsdag 2 sep, kl 20, via golf.se.

Avgift: 100 kr (junior 70 kr)

Halv greenfee: 150 kr, (junior 125 kr) för gäst och greenfee-medlem.

2 - 4 personer i varje lag.

Vid individuell anmälan placeras du i ett lag.

Herrar spelar från Gult och Damer spelar från Rött.

Max antal spelare: 54.

Lagets spelhandicap: Uträkning: Se sidan 2.

Obligatoriska antal utslag per spelare: Info vid start.

Kaffe, bulle, ev smörgås, dricka finns att köpa i Röda huset.

Scramble:

Alla slår ut varsin boll från tee.

Sen väljer man den bästa av bollarna.

Därifrån, spelar var och en sin boll i valfri ordning.

Så fortsätter man så, på samma sätt för varje slag –

välj bästa bollen och spela var sin boll, ända tills alla hålat ut.

Lagmedlemmarna får ge råd till varandra.

Välkommen önskar Jarlabanke gk!

Uträkning av lagets spelhandicap:

Tvåmannalag:

1. Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,5.
2. Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas.
4. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

Tremannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,3.
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1.
4. Resultaten från punkt 1–3, inklusive eventuella decimaler, adderas.
5. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

Fyrmannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,15.
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1.
4. Spelaren med fjärde lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,05.
5. Resultaten från punkt 1–4, inklusive eventuella decimaler, adderas.
6. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.